**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении интеллект-игры**

**«**Футуризм: мышление авангарда**»**

**1.Общие положения**

1.1. Организатор игры – АНО ДО Центр саморазвития «Страна СОВ» при поддержке ГБУК «Сахалинская областная универсальная научная библиотека», ГБОУ ДПО «Институт развития образования Сахалинской области», ГБУ «Региональный центр оценки качества образования».

**2. Цели и задачи:**

2.1. Формирование у игроков осознанного понимания значимости и ценности родной культуры.

2.2. Активизация интереса к истории литературы, в частности, к одному из ярких направлений - футуризму.

2.3. Расширение культурного кругозора игроков через знакомство с историей и развитием футуризма.

**3. Участники Игры**

3.1. К участию приглашаются игроки от 14 лет и старше.

3.2. У каждой команды должен быть капитан, который несет ответственность за интеллектуальную подготовку, культуру поведения, организованность и доброжелательный настрой своих игроков.

**4. Сроки и порядок проведения Игры**

4.1. Игра проводится **24 марта 2020 года в 12.00 часов** в Сахалинской областной универсальной научной библиотеке.

4.2. Форма участия в Игре – очная.

4.3. Заявки направляются до **19 марта (включительно)** 2020 года на сайт <https://www.strana-sov.com> или на электронный адрес sakhtimes@mail.ru (приложение 1). В теме письма необходимо написать «Заявка на игру».

4.4. Оплата проезда – за счёт участников Игры.

4.5. Организационный взнос составляет 150 рублей с человека. Деньги идут на изготовление макета и печать сертификата участника, диплома победителя, подарки для победившей команды. Оплата оргвзноса осуществляется непосредственно перед Игрой. При необходимости взамен выдается приходно-кассовый ордер.

4.6. Фотографии Игры будут размещены в Instagram на ludmilastranasov, на сайте https://www.strana-sov.com.

**5. Состав участников**

5.1. Состав команды – от 2 до 5 человек.

5.2. Возможно до двух замен в команде. На запасных игроков также заполняется заявка и предусматривается отдельный оргвзнос.

**6. Описание туров**

6.1. При подготовке к Игре участникам необходимо обратить внимание на историю возникновения и развития футуризма в России. Разбираемся с интересными фактами футуристической живописи и литературы. Обращаем внимание на ярких представителей направления (Велимир Хлебников, Елена Гуро, Давид и Николай Бурлюки, Василий Каменский, Владимир Маяковский, Алексей Кручёных, Игорь Северянин, и др.)

6.2. К игре для набора дополнительных баллов нужно нарисовать плакат в футуристическом стиле. Размер полотна, техника и цветовая гамма – на усмотрение команды. Плакаты можно принести в день игры для выставочного стенда.

6.3. Внимание! Дополнительная информация с деталями содержания появится на сайте <https://www.strana-sov.com> за неделю до события.

**7. Подведение итогов:**

7.1. Победители Игры награждаются именными дипломами I, II, III степеней, участники получают сертификаты.

7.2. За дополнительной информацией можно обращаться по адресу sakhtimes@mail.ru или по телефону 8 (4242) 30-60-09 (Людмила).

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

|  |
| --- |
| **Заявка на участие в Игре** **Информация об участнике****Подаётся строго в предложенном виде, так как по заявкам будут оформлены дипломы командам-победителям, сертификаты участникам, благодарственные письма наставникам** **(в случае, если играют школьные команды)** |
| Фамилия, имя, отчество участника (полностью)  | Иванов Иван Иванович, ученик 10 «А» класса МБОУ СОШ № 56, г. Долинск  |
| Фамилия, имя, отчество наставника (полностью)  | Сидоров Петр Сергеевич, учитель МХК МБОУ СОШ № 44, г. Южно-Сахалинск  |
| Контактный телефон участника/наставника  | 8 924 123 56 78 (П.С. Сидоров) 8 962 123 45 67 (И.И. Иванов)  |
| Электронная почта  |